

Kurpie na sportowo

Dzień 1

7:00 Wyjazd spod szkoły.

Przejazd do Białegostoku. Zwiedzanie miasta z przewodnikiem: Pałac Branickich z ogrodami, zespół katedralny p.w. Wniebowzięcia NMP, rynek miejski z ratuszem, fragment Szlaku Esperanto i Wielu Kultur.

Ośrodek Edukacji Ekologicznej Muzeum Podlaskiego „SOKOLARNIA” zajęcia:

Nasze ptaki drapieżne i sowy (konieczna wczesna rezerwacja)

Przyjazd do Pentowa –www.pentowo.pl

Dworek Pentowo nad Narwią, niedaleko Tykocina, w 2001 roku otrzymał tytuł Europejskiej Wsi Bocianie. Jest to niewątpliwie bardzo znana pozycja wśród obserwatorów ptaków i przyrody. Na terenie kompleksu znajduje się bowiem kilkanaście gniazd bocianich oraz dwie wieże obserwacyjne.

Przyjazd do hotelu w Nowogrodzie. Zakwaterowanie. Kolacja na ciepło.

Wieczorny spacer nad Narew. Nocleg.

Dzień 2 ZAJĘCIA Z INSTRUKTORAMI (2 bloki)

Śniadanie.

Obiad.

Kolacja. Możliwość zorganizowania dyskoteki. Nocleg.

Dzień 3 ZAJĘCIA Z INSTRUKTORAMI (2 bloki)

Śniadanie.

Obiad.

Kolacja. Możliwość zorganizowania wieczoru filmowego. Nocleg.

Dzień 4

Śniadanie.

Zwiedzanie skansenu kurpiowskiego w Nowogrodzie.

Obiad do hotelu, wyjazd.

Przejazd do Osowca - zwiedzanie Twierdzy. *Zalecane wygodne, sportowe obuwie i cieplejsze okrycie.*

Wyjazd w kierunku szkoły.

18:00-19:00 powrót pod szkołę.

KOLEJNOŚĆ ZWIEDZANIA/ZAJĘĆ MOŻE ULEC ZMIANIE

Zajęcia survivalu odbywają się w blokach trwających 2,5 - 3 godz.

W ciągu dnia są realizowane dwa bloki zajęć.

Blok poranny przeprowadzany jest po śniadaniu, zaś popołudniowy po obiedzie.

UWAGA: Wybieramy 4 spośród 10 propozycji bloków zajęć

blok 1:

Gigantyczne Piłkarzyki: Widowiskowy mecz w piłkę nożną rozgrywany w dmuchanym boisku piłkarskim. Zawodnicy zostają ubrani w nietypowe spódnice lub przyczepieni do poziomych belek. Skrępowane ruchy i niezdarne próby oddania strzału są zabawne zarówno dla grających jak i obserwujących grę.

Dmuchawki: Zapoznanie z jedną z najstarszych broni myśliwskich południowoamerykańskich Indian. Nauka obsługi i strzelania do celu z profesjonalnych dmuchawek sportowych. Samodzielne robienie strzałek.

Slackline: Balansowanie na specjalnej dynamicznej taśmie rozpiętej między drzewami.

blok 2:

Turniej team building: Zajęcia rozwijające umiejętności radzenia sobie w trudnych sytuacjach. Problemowe zadania stawiane przed grupą mające na celu zintegrować zespół we wspólnym dążeniu do celu poprzez aktywność i zabawę. Wiele ciekawych konkurencji, np. narty wieloosobowe, gąsienica, wyścig w spodniach na 3 nogi, latający dywan, wodnik, skaczące rury, wyścig na skrzynkach, przeciąganie liny i inne.

blok 3

Archery tag - Uczestnicy ubrani w maski ochronne, specjalne łuki i strzały zakończone piankowym grotem, biorą udział w zespołowej grze strategicznej polegającej na unikaniu strzałów i „polowaniu” na zawodników drużyny przeciwnej. Pod rozgrywkę przygotowane jest specjalne pole wraz z dmuchanymi przeszkodami. Gra dostarcza dawkę adrenaliny i przynosi wiele satysfakcji!

Łucznictwo - Zapoznanie się z budową łuku, techniką strzelecką, omówienie zasad bezpieczeństwa, rodzaje łuków i ich zastosowanie. Strzelanie do tarcz z łuków sportowych.

Survival - Zadania tematyczne z survivalu: rozpalanie ognia, zdobywanie pożywienia, sprzęt survivalowy. Budowanie szalasu: rodzaje szalaszów, metody konstrukcji, cele i zastosowania; sprawdzenie umiejętności współpracy poprzez zespołowe wykonanie szalasu.

blok 4:

Przemarsze: Integracja na wojskowo. Piosenka marszowa powiązana z musztrą, nauką podstawowych komend wojskowych oraz zabawna prezentacja defilad przygotowanych przez uczestników.

blok 5

Rodeo - Mechaniczne rodeo wraz z dmuchaną matą. Wyzwaniem jest jak najdłuższe utrzymanie się na konstrukcji. Kilka stopni trudności umożliwiające zabawę nawet najmłodszym uczestnikom.

Wyprawa po lodowe złoto - Zadanie terenowe na orientację, sprawdzające umiejętności poruszania się w terenie, z wykorzystaniem map oraz wskazówek instruktora.

Symulator strzelecki - Wirtualne polowanie z wykorzystaniem multimedialnego sprzętu. Pasjonujący trening myśliwski oraz doskonała rozrywka dla każdego

blok 6

Survivalowy tor przeszkód Integracyjna zabawa terenowa, podczas której uczestnicy podzieleni na drużyny zmagają się z różnorodnymi zadaniami związanymi z tematyką survivalu. Wyzwaniem jest np. jak najszybsze rozpalenie ognia, uzyskanie określonej liczby punktów na tarczy strzeleckiej, odnalezienie ukrytego skarbu za pomocą wykrywacza metali.

blok 7

Podchody - Zabawa polegająca na ucieczce jednego zespołu zostawiającego tropy, za pomocą których odszukuje go zespół drugi

Strzelnica paintballowa - Strzelanie do celu z broni paintballowej za pomocą gumowych kulek

Podstawy pierwszej pomocy - Zachowanie w przypadku zranień, złamań, omdleń, oparzeń, odmrożeń itp., pozycja właściwa bezpieczna, budowa prowizorycznych noszy, ratownictwo wodne, rzutki ratownicza.

blok 8

Gry terenowe:

Strażnik totemu – zabawa leśna angażująca uczestników do współpracy i pozwalająca wykazać się umiejętnościami poruszania się po terenie.

Zdobywanie flagi – zabawa leśna, angażująca cały zespół do odebrania flagi przeciwnikowi bądź też skutecznej jej ochrony.

blok 9

Bramka radarowo – celnościowa: Oddawanie strzałów w dmuchaną bramkę badającą szybkość oddanego strzału oraz w celu rozgrywania zawodów na najcelniejszy strzał zajęć.

Terenoznawstwo: Wyznaczanie kierunku, zadania terenowe na orientację sprawdzające umiejętność poruszania się w terenie.

Strzelectwo Zajęcia strzeleckie z wykorzystaniem broni pneumatycznej. Zadania sprawdzające pewność ręki oraz celność oka, gdzie czasem zwyczajna tarcza strzelecka okazuje się wielkim wyzwaniem.

blok 10

Misja exploris - Uczestnicy podzieleni na zespoły, biorą udział w pieszym rajdzie terenowym. Grupy wyposażone w specjalnie przygotowane mapy, pokonują wyznaczoną trasę, na której zmagają się z konkurencjami technicznymi, militarnymi i survivalowymi. Stawiane przed nimi zadania wymagają zaangażowania i współpracy. Przykładowe konkurencje na trasie przemarszu: zagadka logiczna, pole minowe, ukryte punkty, kratownica.

Jest to program orientacyjny, który może ulec zmianom w zależności od predyspozycji oraz zaangażowania uczestników lub warunków atmosferycznych. W przypadku wystąpienia czynników niesprzyjających proponujemy zamianę zajęć na inne. Czynnikiem niesprzyjającym może być: brak technicznej możliwości realizacji zajęć w danym miejscu, brak dostępności sprzętu w danym terminie, niekorzystne warunki atmosferyczne. W przypadku niekorzystnych warunków atmosferycznych przedstawiamy program alternatywny, po konsultacji oraz za zgodą organizatora (np. gry i zabawy integracyjne, test survivalowy, projekcja filmu szkoleniowego). Liczba instruktorów dostosowana jest do liczby uczestników (1 instruktor / 10-15 osób).

Zajęcia prowadzone są równolegle dla wszystkich grup, na które podzielimy uczestników.

Firma zapewnia prowadzenie zajęć przez wykwalifikowanych instruktorów, kompletny atestowany sprzęt oraz gwarantuje wszystkie możliwe środki bezpieczeństwa.

Świadczenia:

- transport lux autokarem marki, np. Mercedes, Volvo, Scania, MAN, Neoplan z WC, DVD, barkiem, uchylnymi siedzeniami
- zakwaterowanie w hotelu, pensjonacie, ośrodku wypoczynkowym, pokoje z łazienkami lub studio
- wyżywienie zgodnie z programem
- realizacja programu turystycznego
- opieka pilota
- ubezpieczenie NW 5000 zł
- VAT
- grupy 30 os. - 2 miejsca gratis dla nauczycieli, od 30 do 45 os. – 3 miejsca gratis dla nauczycieli

Cena: 615 zł /min. 40 os. - max. 45 os. płacących

Cena: 665 zł /min. 35 os. - max. 39 os. płacących

Cena: 725 zł /min. 30 os. - max. 34 os. płacących

**+dodatkowo bilety wstępu, przewodnicy miejscowi i zajęcia z instruktorami
od: 140 zł/os do 160 zł/os***

(*kwota ta jest uzależniona od konkretnych punktów programu, którymi jesteście Państwo zainteresowani)

KWOTĘ NA BILETY/SURVIVAL POTWIERDZAMY PRZED DOPLATĄ ZGODNIE Z OBOWIĄZUJĄCYMI CENNIKAMI

Standardowy rozmiar naszych autokarów to 49 miejsc (do dyspozycji grupy wraz z opiekunami).

Na Państwa życzenie możemy zarezerwować autokary 57-70 miejsc (w tym przypadku prosimy o kontakt z biurem w celu sprawdzenia kalkulacji na ponadstandardowy pojazd i jego dostępności w wybranym przez Państwa terminie).

W celu podpisania umowy i rezerwacji konkretnego terminu prosimy o telefon do biura 0 22 716 71 11 lub 0 22 716 71 17 lub mail viola@wordtravel.com.pl

Zaliczka konieczna do podpisania umowy: 200 zł/os.

Ze względu na szczyt sezonu wycieczek szkolnych w miesiącach maj-czerwiec **sugerujemy dokonanie rez. wstępnej.** Termin, który Państwa interesuje, potwierdzamy po sprawdzeniu dostępności wolnych miejsc w hotelu. Dokonujemy rezerwacji wstępnej na czas zebrania zaliczek przez nauczyciela (najczęściej nie dłużej niż 4 tyg.).

Cena wycieczki nie gwarantuje indywidualnego przygotowania posiłku dla osoby z dietą specjalistyczną np. dieta bezglutenowa. W ramach wniesionej opłaty gwarantujemy modyfikację menu w podobnym budżecie.

SURVIVAL - W cenę wliczono przygotowanie i realizację wybranego pakietu, profesjonalną obsługę (wykwalifikowaną kadrę, atestowany sprzęt), niezbędne materiały do przeprowadzenia zajęć i bezpieczeństwa podczas ich organizacji, dojazd instruktorów. Firma organizująca zajęcia rekreacyjno-sportowo-survivalowe bierze pełną odpowiedzialność za uczestników podczas prowadzonych zajęć, i zobowiązuje się do zapewnienia pełnego bezpieczeństwa uczestnikom w czasie realizacji zajęć survivalowych. Opiekunowie i pilot grupy zobowiązują się uczestniczyć w zajęciach w celu zapewnienia opieki pedagogicznej nad uczestnikami zajęć.

WYCIĄG Z WARUNKÓW UCZESTNICTWA BP WORD TRAVEL

Zgłoszenie uczestnictwa w wycieczce szkolnej dokonuje się poprzez zawarcie Umowy. Klient zawierający Umowę musi mieć ukończone 18 lat. Zawarcie Umowy na rzecz osoby małoletniej wymaga pisemnej zgody przedstawiciela ustawowego małoletniego. Zgoda, o której mowa w zdaniu poprzedzającym może być wyrażona poprzez złożenie podpisu przez przedstawiciela ustawowego małoletniego pod Warunkami Uczestnictwa lub zawierać się w oddzielnym oświadczeniu.

Klient zawierający Umowę na rzecz innych osób odpowiada za zapoznanie ich z Warunkami Uczestnictwa, postanowieniami Umowy oraz innymi istotnymi informacjami dotyczącymi imprezy turystycznej przekazywanymi przez Organizatora. Uczestnik imprezy turystycznej może również samodzielnie zasięgać informacji bezpośrednio od Organizatora. Warunki Ubezpieczenia, Informacje Praktyczne oraz inne przydatne przed wyjazdem wskazówki znajdują się także na stronie internetowej Organizatora www.wordtravel.pl

Cena imprezy turystycznej może ulec podwyższeniu w przypadku wzrostu kosztów transportu, wzrostu opłat urzędowych, podatków lub opłat należnych za takie usługi, jak lotniskowe, załadunkowe lub przeładunkowe w portach morskich i lotniczych, wzrostu kursu walut, jednakże cena imprezy nie może ulec podwyższeniu w okresie 20 dni przed datą wyjazdu i nie więcej niż o 8% wartości ceny imprezy. Organizator zobowiązany jest do niezwłocznego poinformowania Klienta o proponowanym podwyższeniu ceny, przedstawiając kalkulację podwyższenia ceny.

Klient odpowiada za szkody materialne wyrządzone w trakcie trwania imprezy. Opiekun prawny ponosi odpowiedzialność za szkody spowodowane przez małoletniego.

Klient ma prawo odstąpienia od Umowy w każdym czasie, składając pisemne oświadczenie osobiście albo przez pełnomocnika, listem poleconym, faksem albo e-mailem: rezygnacje@word.travel.pl

W przypadku rezygnacji z wycieczki szkolnej lub nieuczestniczenia Klienta w wykupionej wycieczce Organizator ma prawo zatrzymać wartość rzeczywiście poniesionych kosztów w związku z gotowością spełnienia świadczenia na rzecz Klienta.

Organizator wskazuje koszty anulacji informacyjnie, na bazie historycznie ukształtowanych średnich, które wyglądają następująco:

- na 45 lub więcej dni przed datą wyjazdu - do 30% ceny wycieczki,
- w terminie 44-15 dni przed datą wyjazdu - do 50% ceny wycieczki,
- w terminie 14-7 dni przed datą wyjazdu - do 70% ceny wycieczki,
- w terminie 6-1 dnia przed datą wyjazdu oraz w dniu wyjazdu - do 85% ceny wycieczki.

Naliczenie poniesionych przez Organizatora kosztów rezygnacji Klienta z wycieczki nastąpi po zakończeniu wycieczki, z której Klient zrezygnował. Gdy w wyniku dokonanej weryfikacji kosztów rzeczywiście poniesionych w indywidualnym przypadku okaże się, że istnieje różnica pomiędzy kwotą wpłaconą przez Klienta, a kosztami poniesionymi przez Organizatora, Organizator w terminie 21 dni od dnia zakończenia wycieczki dokona zwrotu różnicy. Zwrotu różnicy dokonuje się w miejscu podpisania Umowy lub na wskazany przez Klienta numer rachunku bankowego. W przypadku gdy rzeczywiste koszty przygotowania imprezy turystycznej przekroczą wpłaconą przez Klienta zaliczkę, Klient ma obowiązek zwrotu Organizatorowi nieuiszczonej części poniesionych przez Organizatora kosztów.