

Wielkopolska - Wyspa Tropicalna 4,5 dnia

KAŻDY UCZESTNIK MUSI POSIADAĆ DOKUMENT TOŻSAMOŚCI, T.J., PASZPORT LUB DOWÓD OSOBISTY!

Dzień 1

6.00

Wyjazd spod szkoły, przejazd do Poznania.

Zwiedzanie miasta z przewodnikiem: Stary Rynek z jego ratuszem, kamieniczkami, pręgierzem, pałacami: *Górków, Działyńskich oraz Wzgórze Przemysła, Koziółki, Fara (najpiękniejszy kościół barokowy w Polsce), Kolegium Pojezuickie, katedra wraz z jej podziemiami oraz Ostrów Tumski.*

LUB **opcja ok. 10 zł droższa w biletach wstępu:**

Gra miejska Poznań QR Code - Poznaj miasto z nową technologią!

Gra się sprawdzi, jeżeli:

- gracze są w wieku 13+
- szukasz atrakcji na wyjście firmowe
- szukasz aktywnej formy zwiedzania wymagającej wysiłku fizycznego
- chcesz, aby gra przekazywała sporą dawkę wiedzy o mieście

Gra się nie sprawdzi, jeżeli:

- twoja grupa to wczesna podstawówka – lepiej zapytaj o wycieczkę animowaną „[Detektywi Historii](#)”
- nie chcesz, aby uczniowie pozostali bez opieki – lepiej zapytaj o wycieczkę animowaną „[Detektywi Historii](#)”
- szukasz bardziej tematycznej gry miejskiej – lepiej zapytaj o „[Wyścig Powstańców](#)” (gra o tematyce militarnej)

Na czym to polega?

Gra miejska Poznań QR Code to trzy w jednym: poznawanie miasta, wykorzystanie multimediów i rywalizacja zespołowa. Gra polega na odszukiwaniu konkretnych miejsc w przestrzeni Starego Rynku i zczytywaniu przyporządkowanych do miejsc QR kodów. Kody otwierają stronę z zadaniem do wykonania. Zadania są wszelakiego rodzaju: matematyczne, logiczne, odnajdywanie napisów, a nawet robienie zdjęć i selfie. Poprawne wykonanie zadania daje nam hasło dostępu do następnego zadania – nie ma zatem chodzenia na skróty!

Wystarczy smartfon lub tablet

Gra zakłada wykorzystanie technologii online, tj. osobnych stron internetowych do każdej lokalizacji. Udział w grze wymaga posiadania **przynajmniej jednego smartfona lub tableta** z dostępem do Internetu na min. 5 osób. Zważywszy na powszechność smartfonów w dzisiejszych czasach i bardzo niskie ceny przenośnego Internetu, gra jest stosunkowo tania i szeroko dostępna.

Używamy multimediów

Użycie multimediów w poszczególnych zadaniach niezmiernie wzbogaca poznawanie miasta. Dzięki formie online gracze wysłuchają nagrań audio, obejrzą filmy, zobaczą galerie zdjęć, a nawet zrobią sobie selfie przy różnych obiektach. Wszystko oczywiście w celu lepszego poznania miasta w interaktywny, angażujący sposób.

Rywalizacja zespołowa

Grę Poznań QR code można przeprowadzić w formie zespołowego turnieju dla maksymalnie 8 grup po 5-6 osób, co łącznie daje zaangażowanie prawie 50 osób jednocześnie! Zwycięzcą jest ta drużyna, która jako pierwsza dotrze do końcowej lokalizacji lub która w danym limicie czasu rozwiąże najwięcej zadań. Taka forma poznawania miasta to idealny pomysł na imprezę integracyjną dla gości firmowych.

Co otrzymasz w ramach gry Poznań QR Code:

- **Odwiedzisz ok. 10-14 lokalizacji związanych z historią i kulturą Poznania.**
- **Wykonasz tyle samo ciekawych zadań z wykorzystaniem multimediów.**
- **Otrzymasz do dyspozycji “gier mistrza” – osobę koordynującą przebieg gry i pomagającą w utknięciu na danym zadaniu.**
- **Doświadczysz integracji zespołowej połączonej ze zwiedzaniem Poznania**

*** Opcja dodatkowa + 15 zł/os do biletów wstępu**

Wizyta w multimedialnym muzeum Blubry 6D.

Przekaz historyczny bywa czasem trudny w odbiorze. Odwiedzając Blubry 6D wysłuchacie dwóch legend związanych z dziejami Poznania, opowiedzianych nieco z przymrużeniem oka. To opowieści, w których fakty przeplatają się z wydarzeniami fantastycznymi. Ten baśniowy charakter sprawia, że brzmią one jak jedne z wielu bajek z morałem, które w dzieciństwie niejednego z Was tuliły do snu. Udział w warsztatach: Co to jest gwara?, Skąd się wzięła? Kto jej używa? Jakie słowa należą do gwary?

Przejazd do miejsca zakwaterowania. (Wielkopolska) . Obiadokolacja. Nocleg.

Możliwość zorganizowania wieczoru filmowego

Dzień 2

Śniadanie

Wycieczka do Zielonej Góry. Wizyta w Planetarium-

Umiejscowione niemal w samym centrum Zielonej Góry, jest obiektem wyjątkowym przede wszystkim dzięki zainstalowaniu ruchomej kopuły, której masa to prawie 3 tony, średnica wynosi 10 metrów, a pod nią znajdują się 93 wygodne fotele. Konstrukcja Planetarium Wenus jest unikatowa, jedynie w trzech miejscach na świecie znajdują się Planetaria, których kopuły mają możliwość zmiany kąta swojego nachylenia w stosunku do widowni. Zielonogórskie Planetarium wyposażone jest w kopułę wykonaną w technologii Nano Seam przez amerykańską firmę Spitz. Obraz, składający się łącznie z 16 milionów pikseli, tworzy osiem, wysokiej klasy projektorów video. W połączeniu z systemem audio pracującym w technologii Dolby Digital 5.1, daje gwarancję niezapomnianych wrażeń widzom
Ekspozycja astronomiczna „Układ Słoneczny”, w tym system do projekcji multimedialnych na sferycznym ekranie (kuli), stanowiska poświęcone planetom Układu Słonecznego i Księżycowi oraz meteorytom, a także słynnemu astronomowi – Johannesowi Kepleroowi.

Laboratorium Optyczne „Jaskinia Światła” (kondygnacja podziemna) składające się z 8 stanowisk, m.in.: Radiometru Crookesa (wiatraczek słoneczny), Krążka Newtona, Zestawu demonstracyjnego optyki geometrycznej, Zestawu demonstracyjnego optyki falowej, Rozszczepienia światła białego przez pryzmat itp., pozwalających poznać różne zjawiska optyczne.

Wystawa meteorytów- Jedną z atrakcji oferowanych zwiedzającym przez Planetarium Wenus jest wystawa bogatej kolekcji kamieni z kosmosu – meteorytów. W trzech gablotach zaprezentowanych zostało ponad 100 okazów o łącznej wadze blisko 20 kg, które przybyły do nas z różnych zakątków Układu Słonecznego.

Powrót na obiad

Czas wolny na rekreację na terenie ośrodka

LUB

Wycieczka do Centrum Edukacji Regionalnej w Mniszkach: **(bilet wstępu od 10 do 25 zł /os uzależnione od wyboru warsztatów, pokazów)**

gdzie zobaczyć można najróżniejsze sprzęty dawnego gospodarstwa domowego oraz poznać warsztaty ginących zawodów. Trasa zwiedzania połączona z zajęciami edukacyjnymi prowadzi przez specjalnie przygotowane stanowiska - od kowala poprzez warsztat bednarsko - stolarski, szewski, stanowisko praczki, pszczelarza, warsztat wikliniarski do składu kolonialnego, wystawy urządzeń do przeróbki mleka i wyposażenia kuchni. We wszystkich tych stanowiskach **dzieci, młodzież i dorośli mogą próbować kucia gwoździ, przymierzają siuńdy, pracują przy urządzeniu zwanym "kobyłka" do obróbki drewna, poznają pracę szewca i samodzielnie mogą przyciąć skórzane rzemyki, przyglądają się procesowi oddzielania śmietany od mleka, zagląдают do wnętrza uła, próbują maglowania i poznają duszę żelazka, dowiadują się co można było kupić w składzie kolonialnym i w czym paliło się kawę, poznają naczynia kuchenne i ich przeznaczenie.**

Uczestnicy mogą także próbować, w pracowni garncarskiej lepić gliniane wazoniki, czy u wikliniarza przygotować wiklinowe wózki, które następnie zabierają do domu. W dawnym spichlerzu czeka następna atrakcja – wnętrze przypominające klasę lekcyjną z prawdziwymi ławkami sprzed lat i przyborami szkolnymi. W sali z wystawą przyrodniczą (dużą dioramą przygotowaną przez Koło Łowieckie "Diana") poznać można zwierzęta najbliższej okolicy, pracę myśliwych i leśników, w małej dioramie – przyrodę Doliny Kamionki. Zajęcia takie trwają od 1,5 do 3,5 godziny. Robimy wszystko by były jak najbardziej atrakcyjne...

Naszym atutem jest to, że zwiedzający mogą dotykać przedmiotów, spróbować ich działania, zajrzeć do wnętrza, sfotografować się z poszczególnymi eksponatami.

Kolacja. Możliwość zorganizowania wieczoru filmowego. Nocleg

Dzień 3

Śniadanie

Przejazd do Międzyrzecza. Zwiedzanie Międzyrzeckiego Rejonu Umocnionego:

- Trasa krótka + długa Czas trwania ok. 2,5 godz.

Obejmuje prelekcję prowadzoną przez przewodnika w sali muzealnej, spacer naziemną ścieżką dydaktyczną, na której zobaczycie m. in. „zęby smoka”, mały schron bojowy – Tobruk, oraz naziemną część panzerwerka 717 ze słynnymi kopułami. Po wejściu do wnętrza obiektu zapoznacie się z poziomem bojowym Pz. W 717, a po zejściu ok. 30 m pod ziemię betonowymi schodami poznacie zaplecze magazynowo – koszarowe z drezyną o napędzie ręcznym.

W koszarach kończy się część oświetlona podziemi, dalej potrzebne będą latarki. Podziemnym tunelem, mijając po drodze kilka rozwidleń, dojdziemy do panzerwerka 716, którym opuścimy podziemia. Kolejnym wariantem zwiedzania jest trasa długa, na której dodatkowo dojdziemy do podziemnego dworca kolejki wąskotorowej.

W drodze powrotnej Świebodzin- Pomnik Chrystusa Króla.

Najwyższa na świecie, powstała w latach 2000-2010 Figura Jezusa Chrystusa Króla Wszechświata w Świebodzinie liczy 33 metry wysokości.

Powrót do ośrodka na późny obiad

Czas wolny na rekreację.

Kolacja . Możliwość zorganizowania dyskoteki. Nocleg.

Dzień 4

Wykwaterowanie.

Śniadanie

Przejazd w stronę Krausnick do Tropical Islands, gdzie na powierzchni prawie 70.000 metrów kwadratowych skorzystać można z takich atrakcji jak: egzotyczna laguna, las deszczowy, tropikalna plaża i wiele innych.

Pobyty w wodnym raju (9 h).

www.tropical-islands.de/pl

Obiad (jednodaniowy z napojem) na terenie parku.

Ok. 24.00 Pożegnanie z Tropikalnymi Wyspami i wyjazd w drogę powrotną do Polski.

DZIEŃ 5

Powrót w godzinach porannych

KOLEJNOŚĆ ZWIEDZANIA MOŻE ULEC ZMIANIE

Świadczenia:

- transport lux autokarem marki, np. Mercedes, Volvo, Scania, MAN, Neoplan z WC, DVD, barkiem, uchylnymi siedzeniami
- zakwaterowanie w pensjonacie, ośrodku wypoczynkowym, pokoje z łazienkami lub studio (Wielkopolska)

Uwaga w budynku pensjonatu mieszczą się grupy max około 45 os (wtedy na łóżkach małżeńskich śpi 1 os, ew. za zgodą uczestników możemy przygotować takie łóżko dla 2 os z dwoma pościelami),

Ew. jak jest większa grupa, konieczność dobrania zakwaterowania w domkach.

- wyżywienie zgodnie z programem
- realizacja programu turystycznego
- opieka pilota
- ubezpieczenie NW 5000 zł
- ubezpieczenie KL 10 tys Euro (zagranica)
- VAT

- grupy 30 os. - 2 miejsca gratis dla nauczycieli, od 30 do 45 os. – 3 miejsca gratis dla nauczycieli

Cena: 730 zł /min. 40 os. - max. 45 os. płacących

Cena: 780 zł /min. 40 os. - max. 45 os. płacących

Cena: 845 zł /min. 40 os. - max. 45 os. płacących

+dodatkowo bilety wstępu i przewodnicy miejscowi zg z programem:

Od 70 zł/os do 120 zł /os uzależnione od wyboru punktów programu

oraz

+ 60-70 euro bilet wstępu z posiłkiem do Tropical Island

KWOTĘ NA BILETY WSTĘPU POTWIERDZAMY PRZED DOPLATĄ ZGODNIE Z OBOWIĄZUJĄCYMI CENNIKAMI

W celu podpisania umowy i rezerwacji konkretnego terminu prosimy o telefon do biura 0 22 716 71 11 lub 0 22 716 71 17 lub mail viola@wordtravel.com.pl

Zaliczka konieczna do podpisania umowy: 200 zł/os.

Ze względu na szczyt sezonu wycieczek szkolnych w miesiącach maj-czerwiec sugerujemy dokonanie rez. wstępnej.

Termin, który Państwa interesuje potwierdzamy, po sprawdzeniu dostępności wolnych miejsc w hotelu i zrobieniu rezerwacji wstępnej na czas zebrania zaliczek przez nauczyciela (najczęściej nie dłużej niż 4 tyg.). Wpłata zaliczki następuje w momencie zawarcia umowy. Dopłata – 45 dni przed terminem wyjazdu.

Cena wycieczki nie gwarantuje indywidualnego przygotowania posiłku dla osoby z dietą specjalistyczną np. dieta bezglutenowa. W ramach wniesionej opłaty gwarantujemy modyfikację menu w podobnym budżecie.

WYCIĄG Z WARUNKÓW UCZESTNICTWA BP WORD TRAVEL

Zgłoszenie uczestnictwa w wycieczce szkolnej dokonuje się poprzez zawarcie Umowy. Klient zawierający Umowę musi mieć ukończone 18 lat. Zawarcie Umowy na rzecz osoby małoletniej wymaga pisemnej zgody przedstawiciela ustawowego małoletniego. Zgoda, o której mowa w zdaniu poprzedzającym może być wyrażona poprzez złożenie podpisu przez przedstawiciela ustawowego małoletniego pod Warunkami Uczestnictwa lub zawierać się w oddzielnym oświadczeniu.

Klient zawierający Umowę na rzecz innych osób odpowiada za zapoznanie ich z Warunkami Uczestnictwa, postanowieniami Umowy oraz innymi istotnymi informacjami dotyczącymi imprezy turystycznej przekazywanymi przez Organizatora. Uczestnik imprezy turystycznej może również samodzielnie zasięgać informacji bezpośrednio od Organizatora. Warunki Ubezpieczenia, Informacje Praktyczne oraz inne przydatne przed wyjazdem wskazówki znajdują się także na stronie internetowej Organizatora www.word.travel.pl

Cena imprezy turystycznej może ulec podwyższeniu w przypadku wzrostu kosztów transportu, wzrostu opłat urzędowych, podatków lub opłat należnych za takie usługi, jak lotniskowe, załadunkowe lub przeładunkowe w portach morskich i lotniczych, wzrostu kursu walut, jednakże cena imprezy nie może ulec podwyższeniu w okresie 20 dni przed datą wyjazdu i nie więcej niż o 8% wartości ceny imprezy. Organizator zobowiązany jest do niezwłocznego poinformowania Klienta o proponowanym podwyższeniu ceny, przedstawiając kalkulację podwyższenia ceny.

Klient odpowiada za szkody materialne wyrządzone w trakcie trwania imprezy. Opiekun prawny ponosi odpowiedzialność za szkody spowodowane przez małoletniego.

Klient ma prawo odstąpienia od Umowy w każdym czasie, składając pisemne oświadczenie osobiście albo przez pełnomocnika, listem poleconym, faksem albo e-mailem: rezygnacje@word.travel.pl

W przypadku rezygnacji z wycieczki szkolnej lub nieuczestniczenia Klienta w wykupionej wycieczce Organizator ma prawo zatrzymać wartość rzeczywiście poniesionych kosztów w związku z gotowością spełnienia świadczenia na rzecz Klienta.

Organizator wskazuje koszty anulacji informacyjnie, na bazie historycznie ukształtowanych średnich, które wyglądają następująco:

- na 45 lub więcej dni przed datą wyjazdu - do 30% ceny wycieczki,
- w terminie 44-15 dni przed datą wyjazdu - do 50% ceny wycieczki,
- w terminie 14-7 dni przed datą wyjazdu - do 70% ceny wycieczki,
- w terminie 6-1 dnia przed datą wyjazdu oraz w dniu wyjazdu - do 85% ceny wycieczki.

Naliczenie poniesionych przez Organizatora kosztów rezygnacji Klienta z wycieczki nastąpi po zakończeniu wycieczki, z której Klient zrezygnował. Gdy w wyniku dokonanej weryfikacji kosztów rzeczywiście poniesionych w indywidualnym przypadku okaże się, że istnieje różnica pomiędzy kwotą wpłaconą przez Klienta, a kosztami poniesionymi przez Organizatora, Organizator w terminie 21 dni od dnia zakończenia wycieczki dokona zwrotu różnicy. Zwrotu różnicy dokonuje się w miejscu podpisania Umowy lub na wskazany przez Klienta numer rachunku bankowego. W przypadku gdy rzeczywiste koszty przygotowania imprezy turystycznej przekroczą wpłaconą przez Klienta zaliczkę, Klient ma obowiązek zwrotu Organizatorowi nieuiszczonej części poniesionych przez Organizatora kosztów.